



We/Go

— WE GOLF, WE GO —

Rulebook 2027

WE/GO FRIENDS
GOLF LEAGUE



WE/GO FRIENDS GOLF LEAGUE

3 Wertungen. 1 Runde. 1 Champion.

Die **WE/GO Friends Golf League** ist ein eigenes Golf-Ligaformat für Freunde mit unterschiedlichen Handicaps.

Das System kombiniert einen **75%-Matchplay-Ausgleich**, eine **Netto-Stableford-Wertung** und eine **Brutto-Stableford-Wertung**.

Dadurch kann jeder Spieler eine Runde gewinnen – gleichzeitig wird aber auch **gutes Bruttogolf** entsprechend belohnt.

1. DAS PUNKTESYSTEM

Jede Runde wird in drei Kategorien gewertet:

Wertung	Bedeutung	Ligapunkte
 SCORE CUP	Bester bereinigter Gesamtscore	3 Punkte
 BRUTTO CUP	Beste Brutto-Stablefordleistung	2 Punkte
 NETTO CUP	Beste Netto-Stablefordleistung	1 Punkt
	Maximum pro Runde	6 Punkte

Der **Score Cup** ist die wichtigste Wertung.

Der **Brutto Cup** belohnt den Spieler, der unabhängig vom Handicap das beste Golf spielt.

Der **Netto Cup** belohnt den Spieler, der am besten im Verhältnis zu seinem Handicap spielt.

2. DIE HANDICAP-VORGABEN

Vor jeder Runde wird die aktuelle **Platzvorgabe** jedes Spielers festgestellt.

Der Spieler mit der niedrigsten Vorgabe ist der **Scratch-Spieler**.

Für den Score Cup wird ausschließlich die **Differenz zur niedrigsten Vorgabe** berücksichtigt.

Diese Differenz wird mit **75 %** multipliziert.

Formel

(eigene Platzvorgabe – niedrigste Platzvorgabe) × 75 %

Bei **0,5** wird aufgerundet.

Beispiel

Spieler	Platzvorgabe	Berechnung	Matchplay-Vorgabe
Spieler A	14	14 – 14	0
Spieler B	20	6 × 75 % = 4,5	5
Spieler C	32	18 × 75 % = 13,5	14

Damit gilt für die Runde:

A = 0 / B = 5 / C = 14

Die **75%-Matchplay-Vorgabe** bleibt ausschließlich für den Score Cup bestehen.

3. 🏆 SCORE CUP

Der Score Cup bestimmt den **Tagessieger**.

Dabei wird der tatsächlich gespielte Score um die Matchplay-Vorgabe reduziert.

Formel

Bereinigter Score = gespielte Schläge – Matchplay-Vorgabe

Beispiel

Spieler Gespielte Schläge MP-Vorgabe Bereinigter Score

A	80	0	80
B	86	5	81
C	91	14	77

➡ C gewinnt den Score Cup.

Punkte

- 🥇 Platz 1 → **3 Punkte**
- 🥈 Platz 2 → **2 Punkte**
- 🥉 Platz 3 → **1 Punkt**

Bei mehr Spielern wird die Platzierung entsprechend fortgeführt.

4. 🚨 MAXIMALSCORE – DIE „STREICHREGEL“

Damit ein einzelnes Katastrophenloch die gesamte Runde nicht zerstört, gibt es einen **Maximalscore**.

Ein Spieler darf für die WE/GO-Wertung maximal:

Persönliches Par + 4 Schläge

auf einem Loch erzielen.

Das persönliche Par wird anhand der **Matchplay-Vorgabe** bestimmt.

Beispiel

Ein Loch ist:

Par 4

Der Spieler bekommt auf diesem Loch einen Matchplay-Schlag.

Damit:

Par 4 + 1 = **persönliches Par 5**

Maximalscore:

5 + 4 = **9**

Spielt der Spieler 9 oder mehr:

Für die WE/GO-Wertung zählt maximal eine 9.

Das Loch ist damit für die Wertung beendet.

Beispiele

Loch	MP-Schlag	Persönliches Par	Maximalscore
Par 3	0	3	7
Par 3	1	4	8
Par 4	0	4	8
Par 4	1	5	9
Par 5	0	5	9
Par 5	1	6	10

Der Spieler spielt das Loch natürlich zu Ende.

Für die **WE/GO-Wertung** wird aber nur bis zum Maximalscore gezählt.

5. EINE SCOREKARTE REICHT

Ihr benötigt **keine zwei vollständigen Scorekarten**.

Die normale Scorekarte enthält die **regulären Platzvorgaben**.

Diese werden für den **Netto Cup** verwendet.

Die Matchplay-Vorgaben werden vor der Runde einmal festgelegt und entsprechend der Stroke-Index-Reihenfolge auf die Löcher verteilt.

Damit gilt:

Score Cup

→ 75%-Matchplay-Vorgabe

Netto Cup

→ 100 % tatsächliche Platzvorgabe

Brutto Cup

→ keine Vorgabe

6. NETTO CUP

Der Netto Cup verwendet die **volle tatsächliche Platzvorgabe** des Spielers.

Es wird nach klassischem Stableford-Prinzip gespielt.

Die Vorgabeschläge werden entsprechend der Stroke-Index-Reihenfolge verteilt.

Beispiel

Ein Spieler hat Vorgabe **14**:

→ 1 Schlag auf SI 1–14.

Ein Spieler hat Vorgabe **32**:

→ 1 Schlag auf allen 18 Löchern

→ zweiter Schlag auf SI 1–14.

Nettopunkte

Netto-Ergebnis	Punkte
Doppelbogey oder schlechter	0
Bogey	1
Par	2
Birdie	3
Eagle	4
Albatross	5

Der Spieler mit den meisten Nettopunkten bekommt:

 **1 Ligapunkt**

7. BRUTTO CUP

Beim Brutto Cup spielt das Handicap **keine Rolle**.

Es zählt ausschließlich das tatsächlich gespielte Ergebnis.

Brutto-Ergebnis	Punkte
Doppelbogey oder schlechter	0
Bogey	1
Par	2
Birdie	3
Eagle	4
Albatross	5

Der Spieler mit den meisten Bruttopunkten bekommt:

 **2 Ligapunkte**

Damit wird gutes Bruttogolf besonders stark belohnt.

8. DIE TAGESWERTUNG

Eine Runde kann maximal **6 WE/GO-Ligapunkte** bringen.

Beispiel

Spieler	Score Cup	Brutto Cup	Netto Cup	Gesamt
A	3	2	0	5
B	2	0	1	3
C	1	0	0	1

→ Spieler A gewinnt den Tag mit **5 Punkten**.

Ein Spieler kann theoretisch alle drei Kategorien gewinnen und damit:

6 Punkte

holen.

9. GLEICHSTAND – SCORE CUP

Bei gleichem bereinigtem Score gilt:

1. Besserer Nettoscore
2. Besserer Score auf den letzten 9 Löchern
3. Letzte 6 Löcher
4. Letzte 3 Löcher
5. Loch 18

Besteht weiterhin Gleichstand:

Die Punkte werden geteilt.

Beispiel:

Zwei Spieler teilen Platz 1:

$$3 + 2 = 5$$

→ jeweils **2,5 Punkte**

Der nächste Spieler erhält **1 Punkt**.

10. GLEICHSTAND – BRUTTO CUP

Bei gleicher Anzahl Bruttopunkte:

1. Besserer Bruttoscore
2. Back 9
3. Back 6
4. Back 3
5. Loch 18

Danach wird der **2-Punkte-Sieg geteilt**.

Bei zwei Spielern:

jeweils **1 Punkt**

11. GLEICHSTAND – NETTO CUP

Bei gleicher Anzahl Nettopunkte:

1. Besserer Nettoscore
2. Back 9
3. Back 6
4. Back 3
5. Loch 18

Danach wird der **1 Punkt geteilt**.

Bei zwei Spielern:

jeweils **0,5 Punkte**

12. SAISONWERTUNG

Alle gewonnenen Ligapunkte werden über die Saison addiert.

Beispiel

Spieler	R1	R2	R3	R4	R5	Gesamt
A	5	3	6	4	2	20
B	3	4	3	5	4	19
C	2	5	2	3	5	17

➡ Spieler A führt die Saisonwertung.

14. SAISON-TIE-BREAK

Bei gleicher Punktzahl am Saisonende entscheidet:

1. Anzahl Score-Cup-Siege
2. Anzahl Brutto-Cup-Siege
3. Anzahl Netto-Cup-Siege
4. Direkter Vergleich
5. 18-Loch-Playoff

Das Playoff findet beim Saisonfinale statt.

15. 🏆 DIE WE/GO SAISONTITEL

Am Ende der Saison können mehrere Titel vergeben werden:

🏆 WE/GO FRIENDS GOLF LEAGUE CHAMPION

Der Spieler mit den meisten Ligapunkten.

🐦 WE/GO BRUTTO CHAMPION

Der Spieler mit den meisten gewonnenen Brutto Cups.

🎯 WE/GO NETTO CHAMPION

Der Spieler mit den meisten gewonnenen Netto Cups.

17. 📋 REGELN VOR JEDER RUNDE

Vor dem ersten Abschlag werden nur folgende Dinge festgelegt:

1. Aktuelle Platzvorgabe jedes Spielers
2. Spieler mit der niedrigsten Vorgabe bestimmen
3. 75-%-Matchplay-Vorgaben berechnen
4. Matchplay-Schläge nach Stroke Index verteilen
5. Normale Platzvorgaben für die Netto-Wertung verwenden

Danach kann gespielt werden.

★ DAS KOMPLETTE SYSTEM IN EINEM SATZ

WE/GO Friends Golf League bewertet jede Runde über drei unabhängige Kategorien: 3 Punkte für den besten bereinigten Score mit 75%-Matchplay-Ausgleich, 2 Punkte für die beste Bruttoleistung und 1 Punkt für die beste Nettoleistung.

Maximale Punktzahl pro Runde:

$$\text{🏆} \quad 3 + \text{🐦} \quad 2 + \text{🎯} \quad 1 = 6 \text{ WE/GO-Punkte}$$